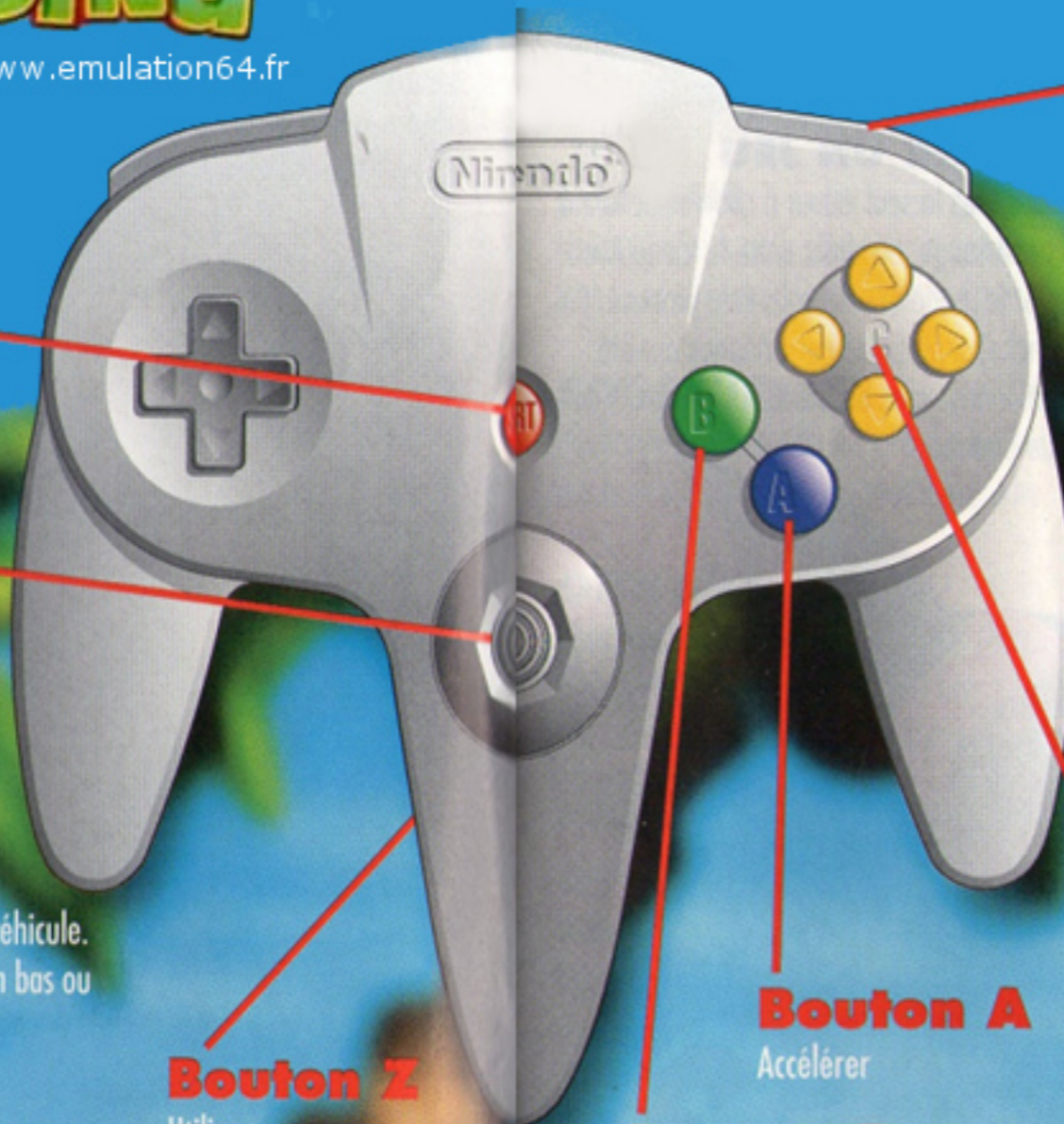




DIDDY KONG RACING Operation Card



<http://www.emulation64.fr>



START

Mettre le jeu en pause.

Stick multidirectionnel Voiture

Appuyer vers la ← ou la → pour déplacer le véhicule.

En l'air, orienter la voiture en appuyant en bas ou en haut.

Hydroglisseur

Appuyer vers la ← ou la → pour déplacer le véhicule.

En l'air, orienter l'hydroglisseur en appuyant en bas ou en haut.

Avion

Appuyer en haut, bas, gauche ou droite pour déplacer l'avion.

Marche arrière

Maintenir le bouton B et appuyer vers le bas.

Demi-tour (voiture)

Maintenir B et R puis appuyer vers le bas.

Bouton Z

Utiliser une arme
Appeler Taj ou T.T.
Klaxonner

Bouton A

Accélérer

Bouton B

Freiner (Atterrir avec l'avion)

Bouton R Voiture

Déraper pendant un virage.

Avion

Exécuter un virage sec.

Faire un looping en appuyant deux fois et en maintenant le Stick vers la bas/haut.

Faire un tonneau en appuyant deux fois et en maintenant le Stick vers la gauche/droite.

Hydroglisseur

Sauter.

Exécuter un virage sec.

Boutons C

▲ Actionner la caméra

▶ Actionner le radar/compteur.

▼ Actionner les infos courses.



NUS-NDYE-USA PRINTED IN JAPAN

Emulation64.fr

A FOND LES MANETTES!

Chaque course possède un véhicule de prédilection et la plupart d'entre elles vous offrent le choix entre plusieurs engins. Quelque soit votre stratégie pour vaincre vos adversaires, sachez profiter des bonus apparaissant sur le parcours!

LES BONUS

Chaque course regorge de ballons, de bananes et de boosters qui vous aideront à prendre la tête...



BANANES

Plus votre compteur de bananes sera important, plus votre vitesse maxi augmentera. A l'inverse des ballons, une fois récupérée, une banane ne réapparaît pas sur le parcours. Ainsi, vous empêcherez par la même occasion les autres concurrents d'augmenter leur vitesse. Les joueurs victimes d'une arme perdront deux bananes.

BOOSTERS

En l'air, sur l'eau ou marqués au sol, les boosters jaunes et rouges vous feront accélérer brutalement. De plus, les boosters ne disparaissent pas une fois utilisés.



BALLONS

Sur tous les parcours, chaque ballon vous fournira une arme en fonction de sa couleur. En éclatant plusieurs ballons du même type à la suite, votre arme deviendra de plus en plus puissante!



ROUGE: MISSILE

Les missiles vous serviront à arrêter net un adversaire dans votre ligne de mire. Augmentez le niveau du missile pour obtenir une visée automatique et les multi-missiles.



BLEU: TURBO

Tout comme les boosters, les ballons de turbo vous feront accélérer brutalement. Plus vous éclaterez de ballons bleus à la suite, plus la poussée sera importante.



JAUNE: BOUCLIER

Le bouclier vous protégera des missiles et des pièges. A haut niveau, la durée de vie du bouclier sera plus élevée et il pourra en plus repousser vos ennemies.



VERT: PIEGE

Selon leur niveau de puissance; les ballons verts vous donneront la possibilité de déposer sur le parcours une flaque d'huile, une mine, ou encore une bulle soporifique.



ARC-EN-CIEL: SPECIAL

Ce ballon créera un aimant de plus en plus puissant que vous pourrez cibler sur un adversaire.